

各位

2021年11月18日
株式会社パラダイムシフト
代表取締役 牟禮 知仁

Nintendo Switch™用タイトル『フォビドゥン・アーツ』

2021年12月2日(木)発売決定

株式会社パラダイムシフト（本社：東京都港区、代表取締役：牟禮知仁）は、米国カリフォルニア州のゲーム開発会社 Stingbot Games が開発したゲームタイトル『フォビドゥン・アーツ』のパブリッシャーとして、日本ローカライズ版を2021年12月2日(木)にNintendo Switch™向けに発売することを決定いたしました。

<https://youtu.be/V9EA-YZQf0A>



『フォビドゥン・アーツ』は米国・カリフォルニア州に拠点を置く Stingbot Games が開発したアクションアドベンチャーゲームです。

主人公の少年フェニックスは、古代魔術を極めるため冒険の旅に出ます。ゲームは、自由に探索を楽しむ 3D ワールドマップと、やりごたえのある 2D アクションエリアを行き来して進行します。

探索と発見に満ちたアクションアドベンチャーとしてのゲーム性のみならず、

主人公自身の真実と役割が明らかになっていくという魅力的なストーリー展開と手描き風のアートスタイルにより、海外レビューでも高い評価を受けているタイトルです。

Nintendo Switch™用タイトル『フォビドゥン・アーツ』は、2021年12月2日(木)よりNintendo e-shopにて発売となります。

本作の詳細情報は、『フォビドゥン・アーツ』公式サイト(<https://game.paradigm-shift.co.jp/forbiddenarts/>)をご覧ください。

■商品概要

ゲームタイトル	フォビドゥン・アーツ
発売日	2021年12月2日(木)予定
希望小売価格	1,999円(税込)
ジャンル	アクションアドベンチャー
プレイ人数	1人
対応ハード	Nintendo Switch™
公式サイト	https://game.paradigm-shift.co.jp/forbiddenarts/
公式PV	https://youtu.be/V9EA-YZQf0A
開発会社	Stingbot Games, Inc.
パブリッシャー	株式会社パラダイムシフト
著作権表記	Nintendo Switch™のロゴおよびNintendo Switch™は任天堂の商標です。

※発売予定日は、プレスリリース配信日現在のものです。発表後、予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

■Stingbot Games について



「フォビドゥン・アーツ」は米国カリフォルニア州に拠点を置く「Stingbot Games」が開発しております。Stingbot Games は、多様なバックグラウンドを持つアーティスト・デザイナー・プログラマーらによって、ギミックやトレンドにとらわれずにオリジナルかつ中毒性のある本格的なゲーム体験の提供を続けている、情熱あふれるゲーム開発スタジオです。

■パラダイムシフトについて

PARADIGM SHIFT

パラダイムシフトは、2011年の設立時より IT 領域に特化した M&A アドバイザリー事業ならびに事業開発を手がけております。IT 領域における M&A の成約件数は、現在国内最大級の実績を有し、日本を代表する大企業からスタートアップ企業まで、多岐に渡るニーズに応じてまいりました。また事業開発においては、日々変化・多様化する社会の価値観や課題を先読みし、お客様のニーズに応える事業やサービスをワンストップで提供しております。

以上

【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社パラダイムシフト M&A 事業本部 千葉

TEL : 03-6386-1099 MAIL : info@paradigm-shift.co.jp

■会社概要

【会社名】 株式会社パラダイムシフト

【URL】 <https://paradigm-shift.co.jp>

【代表取締役】 牟禮 知仁

【所在地】 東京都港区北青山三丁目3番13号 共和五番館5階

【事業内容】 IT 領域特化型の M&A アドバイザリー事業、事業開発